



Informationen

Zur Swiss Sim Racing League (SSRL) Meisterschaft:

“DTM ´95 & DTM ´24 Meisterschaft”

für «RaceRoom Racing Experience»

Gefahren wird auf unserer Sim-Racing Plattform swiss-simracing-league.ch / ssl.info

Datum: **21.01.2025 – 13.05.2025**

Eventbeginn: **19:30**

Renntag: **Dienstag**

Server: **offen**

Servername: **SSRL**

Reputation: **keine**

Fahrzeugsetup: **offen**

Gestartet wird: **stehend**

Veranstalter:

Swiss Sim Racing League (SSRL)

Oberzelgweg 66

3612 Steffisburg

Email: info@swiss-simracing-league.ch

«Respektvoll am Limit»



Programm (DTM '95 Meisterschaft):

- Start: 19:30
- Training: 20 min.
- Qualifying: 20 min.
- WarmUp 1: 5 min.
- **Rennen 1**: Runden (Anzahl siehe Termine / Strecken)
- Qualifying: 20 min.
- WarmUp 2: 5 min.
- **Rennen 2**: Runden (Anzahl siehe Termine / Strecken)

Programm (DTM '24 Meisterschaft):

- Start: 19:30
- Training: 30 min.
- Qualifying: 25 min.
- WarmUp 1: 5 min.
- **Rennen 1**: 20 min.
- Qualifying: 25 min.
- WarmUp 2: 5 min.
- **Rennen 2**: 40 min. (mit Pflichtboxenstopps – mind. 2 Reifen)

Simulation, technische Voraussetzungen / Veranstaltungsplattform:

Die Veranstaltung wird mit „RaceRoom Racing Experience“ ausgetragen. Es ist ein geeigneter PC notwendig sowie Peripherie wie z.B. Lenkrad und Pedale. Neben dem Basispaket, den notwendigen Strecken, werden folgende Erweiterungen benötigt:

[DTM 95](#)

[DTM 24](#)

«Respektvoll am Limit»



Voraussetzungen der Teilnahme:

Neben den zu erfüllenden technischen Voraussetzungen und der Anerkennung dieser Informationen, sind keine speziellen anderen Voraussetzungen / Kenntnisse oder eine Lizenz erforderlich.

Bei uns geht es primär um den Spass an der Sache. Wir wollen auf der Rennstrecke Fairness, Ordnung und eine sichere Fahrweise unter nahezu realistischen Bedingungen. Wie bei jeder Sportart gehört auch im Simracing ein gesunder Ehrgeiz und sportlicher Wettkampf dazu - trotzdem gilt:

Fahre mit gesundem Menschenverstand!

Durchführung / Ablauf der Rennen:

Termine, Uhrzeiten, Rennmodalitäten (z.B. Pflichtboxenstopps, Renndauer) sind verbindlich auf der Start Webseite aufgeführt.

Termine / Strecken:

	DTM '95 Meisterschaft		DTM '24 Meisterschaft
21.01.2025	Hockenheimring Classic (R: 15)	28.01.2025	Zolder GP
04.02.2025	AVUS ,94 (R: 38)	11.02.2025	Slovakiaring GP
18.02.2025	Macau GP (R: 14)	25.02.2025	Hungaroring GP
04.03.2025	Imola GP (R: 18)	11.03.2025	Assen GP
18.03.2025	Donington Park GP (R: 21)	25.03.2025	Portimao GP
08.04.2025	Estoril GP (R: 21)	15.04.2025	Watkins Glen GP
22.04.2025	Nogaro GP (R: 21)	29.04.2025	Zhuhai GP
06.05.2025	Salzburgring (R: 24)	13.05.2025	Zandvoort GP

«Respektvoll am Limit»



Fahrzeuge:

Für die **DTM '95 & DTM '24** Meisterschaft wird **ein** Fahrzeug aus der Palette reserviert (Bsp. Porsche, BMW etc). Ein Fahrzeugwechsel während der laufenden Meisterschaft in der **DTM '95 & DTM '24** Meisterschaft ist nicht erlaubt! Liveries sind frei. Eine Teilnehmerregistrierung, Rating oder eine min. Reputation gibt es nicht – **jeder kann mitfahren**.

Punktesystem:

Punkte werden an die ersten **15** klassifizierten Fahrer verteilt:

Platz	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
Punkte	35	32	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6

Die Meisterschaftsauswertung (Schluss Rangliste) erfolgt unter Berücksichtigung von 3 Streichläufen. Wer mindestens **1 Wertung** erzielt, kommt in die **SSRL Meisterschaftswertung**. Diese wird nebst der normalen vom Server erstellten Wertung geführt.

Teamwertung:

Wer eine Teamwertung geführt haben will, teilt uns dies via unsere E-Mail-Adresse mit (siehe auf der ersten Seite dieser Informationen), mit folgenden Angaben (Betreffzeile: Teamwertung – „Meisterschaftsname“):

- Teamname
- Fahrer 1 / Fahrer 2 / usw.

Die Teamwertung wird nur ab mindestens 2 gemeldeten Teams geführt / gewertet.

«Respektvoll am Limit»



Erfolgsballast:

Um unsere Meisterschaften spannender zu machen, führen wir Neu für die Podestplätze 1 – 3 eine Gewichts Zuladung ein:

Rang 1: 75 kg, **Rang 2:** 50 kg, **Rang 3:** 25 kg

Die Gewichte werden beim nächsten Start des jeweils platzierten eingestellt.

Kommunikation während der Rennen:

Wir setzen Teamspeak3 für die Kommunikation während der Rennen ein. Alle nötigen Informationen zu unserem Teamspeak3 Server findest du [HIER](#)

Regeln für das Rennen:

Alle Regeln (Verhalten auf der Rennstrecke usw.) findest du [HIER](#)

Jury / Proteste:

Eine Rennkommission ist nicht vorhanden. Es können aber Personen – „Ad hoc“ - berufen werden. Verstösse- oder Fehlverhalten auf der Strecke werden direkt nach dem Rennen im Teamspeak Channel (**ssrl-jury-protests**) diskutiert und behandelt.

Proteste können 12 Stunden nach Beendigung des Rennens bis 24 Stunden nach Rennende an unsere E-Mail-Adresse (siehe auf der ersten Seite dieser Informationen) eingereicht werden.

Es wird erwartet, dass sich Protestführer und Protestgegner über den Vorfall vorab austauschen und wenn möglich ein einvernehmliches Agreement herbeiführen.

«Respektvoll am Limit»



Hast du Fragen?:

Bitte stelle Fragen oder andere Anliegen an unsere E-Mail-Adresse (siehe auf der ersten Seite dieser Informationen) oder in unserer **WhatsApp-Gruppe**:

A promotional graphic for the SSRL WhatsApp group. It features a dark blue rounded square on a teal background. At the top is the SSRL logo. Below it is the text 'SSRL' with a small car icon and 'WhatsApp-Gruppe'. In the center is a large QR code with a WhatsApp logo in the middle. At the bottom, the text reads: 'Scanne diesen QR-Code mit der Kamera in WhatsApp, um dieser Gruppe beizutreten.'

«Respektvoll am Limit»