



Informationen

Zur Swiss Sim Racing League (SSRL) Meisterschaft:

“DTM Season 2015”

für «RaceRoom Racing Experience» analog der echten
Meisterschaft.

Gefahren wird auf unserer Sim-Racing Plattform swiss-simracing-league.ch / ssrl.info

Datum: **16.01.2024 – 12.03.2024**

Eventbeginn: **19:30**

Renntag: **Dienstag**

Server: **offen**

Servername: **SSRL**

Reputation: **keine**

Fahrzeugsetup: **fix**

Veranstalter:

Swiss Sim Racing League (SSRL)

Oberzelgweg 66

3612 Steffisburg

Email: info@swiss-simracing-league.ch

«Respektvoll am Limit»



Simulation, technische Voraussetzungen / Veranstaltungsplattform:

Die Veranstaltung wird mit „RaceRoom Racing Experience“ ausgetragen. Es ist ein geeigneter PC notwendig sowie Peripherie wie z.B. Lenkrad und Pedale. Neben dem Basispaket wird folgende Erweiterung benötigt:

[DTM 2015](#)

Voraussetzungen der Teilnahme:

Neben den zu erfüllenden technischen Voraussetzungen und der Anerkennung dieser Informationen, sind keine speziellen anderen Voraussetzungen / Kenntnisse oder eine Lizenz erforderlich.

Bei uns geht es primär um den Spass an der Sache. Wir wollen auf der Rennstrecke Fairness, Ordnung und eine sichere Fahrweise unter nahezu realistischen Bedingungen. Wie bei jeder Sportart gehört auch im Simracing ein gesunder Ehrgeiz und sportlicher Wettkampf dazu - trotzdem gilt:

Fahre mit gesundem Menschenverstand!

Durchführung / Ablauf der Rennen:

Termine, Uhrzeiten, Rennmodalitäten (z.B. Pflichtboxenstop, Renndauer) sind verbindlich auf der Start Webseite aufgeführt.

«Respektvoll am Limit»



Termine / Strecken analog der echten Meisterschaft:

16.01.2024	Hockenheim GP (START)	05.03.2024	Nürburgring GP Fast Chicane
23.01.2024	Lausitzring DTM GP	12.03.2024	Hockenheim GP (FINALE)
30.01.2024	Norisring GP		
06.02.2024	Zandvoort GP		
13.02.2024	Red Bull Ring GP		
20.02.2024	Moscow Raceway Full		
27.02.2024	Oschersleben A Course		

Fahrzeuge:

Es stehen drei Fahrzeuge zur Verfügung:

- BMW M4 DTM 2015
- Mercedes-AMG C63 DTM
- Audi RS 5 DTM 2015

Für die gesamte Meisterschaft wird **ein** Fahrzeug reserviert. Lackierung ist frei. Eine Teilnehmerregistrierung gibt es nicht – jeder kann mitfahren. Ein Fahrzeugwechsel innerhalb der Meisterschaft ist möglich – können aber **50 Strafpunkte** nach sich ziehen.

Punktesystem:

Punkte werden an die ersten 10 klassifizierten Fahrer - analog der echten Meisterschaft - vergeben:

Platz	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Punkte	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

Die Meisterschaftsauswertung (Schluss Rangliste) erfolgt unter Berücksichtigung von 3 Streichläufen. Wer an mindestens 5 Veranstaltungen teilnimmt, kommt in die Meisterschaftswertung.

«Respektvoll am Limit»



Teamwertung:

Wer in der Teamwertung geführt werden will, teilt uns dies via unsere E-Mail-Adresse (siehe auf der ersten Seite dieser Informationen) mit, mit folgenden Angaben (Betreffzeile: Teamwertung – „Meisterschaftsname“):

- **Teamname**
- **Fahrer 1 / Fahrer 2 / usw.**

Kommunikation während der Rennen:

Wir setzen Teamspeak3 für die Kommunikation während der Rennen ein. Alle nötigen Informationen zu unserem Teamspeak3 Server findest du [HIER](#)

Regeln für das Rennen:

Alle Regeln (Verhalten auf der Rennstrecke usw.) findest du [HIER](#)

Jury / Proteste:

Eine Rennkommission ist nicht vorhanden. Es können aber Personen – „Ad hoc“ - berufen werden. Verstösse- oder Fehlverhalten auf der Strecke werden direkt nach dem Rennen im Teamspeak Channel (**ssrl-jury-protests**) diskutiert und behandelt.

Proteste können 12 Stunden nach Beendigung des Rennens bis 24 Stunden nach Rennende an unsere E-Mail-Adresse (siehe auf der ersten Seite dieser Informationen) eingereicht werden.

Es wird erwartet, dass sich Protestführer und Protestgegner über den Vorfall vorab austauschen und wenn möglich ein einvernehmliches Agreement herbeiführen.

Fragen:

Bitte stelle Fragen oder andere Anliegen an unsere E-Mail-Adresse (siehe auf der ersten Seite dieser Informationen).

«Respektvoll am Limit»